

**ỦY BAN NHÂN DÂN
HUYỆN SƠN TINH**

**CỘNG HÒA XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM
Độc lập - Tự do - Hạnh phúc**

Số: /UBND-NN
V/v tăng cường công tác
quản lý, bảo vệ rừng, PCCCR

Sơn Tinh, ngày tháng 4 năm 2024

Kính gửi:

- Thủ trưởng các phòng, ban, ngành huyện;
- Các tổ chức chính trị - xã hội huyện;
- UBND các xã.

Thực hiện Công văn số 1562/UBND-KTN ngày 28/3/2024 của Chủ tịch UBND tỉnh về việc tăng cường công tác quản lý, bảo vệ rừng, PCCCR (Công văn 1562/UBND-KTN); Chủ tịch UBND huyện có ý kiến như sau:

Yêu cầu các phòng, ban, cơ quan, đơn vị thuộc huyện, UBND các xã và đề nghị các tổ chức chính trị - xã hội huyện chủ động nghiên cứu các nội dung liên quan tại Công văn 1562/UBND-KTN để triển khai thực hiện đảm bảo hiệu quả, sát với tình hình thực tiễn và phù hợp với chức năng nhiệm vụ của cơ quan, đơn vị, địa phương; trong đó cần lưu ý các nội dung trọng tâm sau đây:

1. Tiếp tục triển khai thực hiện nội dung liên quan tại Công văn số 224/UBND ngày 31/01/2024 của Chủ tịch UBND huyện về việc tổ chức “Tết trồng cây” và tăng cường công tác quản lý bảo vệ, phát triển rừng, phòng cháy chữa cháy rừng, ngay từ đầu năm 2024.

2. Điều tra, xử lý nghiêm các vi phạm về cháy rừng, phá rừng, lấn chiếm đất rừng trái pháp luật, đặc biệt là các vụ vi phạm đã được lực lượng chức năng phát hiện và các cơ quan truyền thông phản ánh. Đấu tranh, truy quét các “đầu nậu” mua bán, vận chuyển, tàng trữ gỗ, động vật rừng, các loại lâm sản trái pháp luật và xử lý nghiêm theo quy định.

3. Khẩn trương thực hiện và hoàn thành nhiệm vụ được Quốc hội quyết nghị tại Nghị quyết số 100/2023/QH15 ngày 24/6/2023 về giao đất, giao rừng, cho thuê rừng gắn với cấp giấy chứng nhận quyền sử dụng đất lâm nghiệp vào năm 2026, bảo đảm tất cả diện tích rừng và đất được quy hoạch cho phát triển lâm nghiệp phải được giao, cho thuê đến những chủ rừng theo quy định.

Yêu cầu các cơ quan, đơn vị, địa phương liên quan triển khai thực hiện./.

Nơi nhận:

- Như trên;
- CT, các PCT UBND huyện;
- CVP, PVP (KT, TH);
- Lưu: VT.

**KT. CHỦ TỊCH
PHÓ CHỦ TỊCH**

Phạm Đông

